

Scriitorul Nicolae Stancu povestește despre cum e să fi „În căutarea dorului pierdut”



O cronică extrem de realistă a vieții militare, cu personaje bine creionate, cu întâmplări și evenimente scrise cu un acut simț al detaliului" a fost lansată la Deva, sfârșitul săptămânii trecute.

Colonelul în rezervă Nicolae Stancu, fost șef de Stat Major al Devei, cu numele său de scriitor Cantus Leonică și-a prezentat publicului cartea „În căutarea dorului pierdut” în cadrul unui eveniment organizat de Biblioteca Județeană „Ovid Densusianu” din Deva.

PERSONAJE CAZONE, LECTURĂ UȘOR DE CITIT

Volumul proaspăt lansat este caracterizat chiar de către autorul său ca făcând parte din „literatura memorialistică modernă,

cluzând orice abatere care ar măcula adevărul absolut. Armata a fost văduvită de o literatură cazonă autentică și pot spune cu mâna pe înină că această lucrare este o frescă și singurul portret real al armatei, zugrăvit după natura faptelor autentice, iar eu, autorul, am devenit nu numai un personaj literar al acestei lucrări, ci am fost și un bun observator, cu o vizionare obiectivă și un bun judecător al tuturor personajelor veacului meu", precizează autorul în cuvântul său către cititor.

La rândul său, Sebastian Bara, managerul Bibliotecii Județene „Ovid Densusianu” din Deva a declarat că în volumul său, autorul Nicolae Stancu analizează și observă cu un ochi atent tot ce îl in-

conjoră, zugrăvește personaje care se autodefinesc prin limbaj și comportament. „Romanul se citește cu placere, este o lectură atractivă, care aruncă o lumină extinsă de clară asupra unui mediu

social mai puțin investigat în literatură: mediul militar. Cititorii vor putea descoperi, de asemenea, nenumărate teme care invită la reflecție, în fiecare pagină existând motive de interogație și de analiză. Ceea ce este foarte important, vor putea descoperi un genzator cu talent și o forță epică ce îl situează între mănumitori de condei înzestrăji cu hărți", a spus Bara. Oana Blimberici



Autorul a acordat autografe cititorilor